



УТВЕРЖДАЮ

«5» ноября

2019 г.

И.о.проректора по УВР

ФГБОУ ВО ВСГИК, к.э.н., доцент

/Редько Т.Л./

Положение о проведении квест-игры для студентов ФГБОУ ВО ВСГИК «Финансовая грамотность»

Интеллектуальная квест-игра является одним из массовых мероприятий, включенных в программу проведения «Дни экономических знаний», проводимая на площадке ВСГИК.

1. Общие положения

Цель проведения мероприятия - формирование финансовой культуры и навыков эффективного управления личными финансами, повышение качества восприятия общеэкономических знаний через сотрудничество и работы в команде.

Задачи квест-игры:

- популяризация экономических знаний среди студенческой молодежи;
- широкое привлечение студентов к поиску эффективных решений в реализации своих возможностей;
- совершенствование интеллектуальных способностей обучающихся, навыков сотрудничества и работы в команде;
- развитие творческого потенциала студентов.

2. Время и место проведения мероприятия

Время проведения – 22 ноября 2019 г. 13.30 – 16.00 (зависит от количества команд-участниц)

Место проведения – ФГБОУ ВО ВСГИК

2. Оргкомитет

2.1. Общее руководство квест-игрой осуществляет организационный комитет, в состав которого входят:

Цыренжапова Л.М. – кафедра СКД

Францева А.Л. – кафедра СКД

2.2. Для обсуждения всех спорных моментов, разъяснений и принятия решения по правильности ответа создается жюри. Председатель жюри Редько Т.Л., и.о. проректора по УВР, к.э.н., доцент.

3. Участники квест-игры

3.1. К участию в квест-игре допускаются команды 2-3 курсов очного отделения по программам бакалавриата.

3.2. Руководство командой осуществляется капитаном команды. Состав каждой команды - 5 студентов.

4. Для участия в квест-игре необходимо подать заявку (Приложение 1) в электронном и печатном формате в срок до **18 ноября 2019 г.** в каб. 131 (кафедра СКД), e-mail: czyrenzhapova_l@mail.ru конт.тел. 89148394826 Цыренжапова Лидия Михайлова.

5. Условия проведения квест-игры

5.1. Во время квеста всем участникам запрещается пользоваться телефонами, планшетами, компьютерами и другими средствами коммуникации.

5.2.

а. Сбор и регистрация команд - 13.30, 202 ауд.

б. Представление жюри.

в. Представление команд.

г. Озвучивание программы квеста.

в. Выдача чек-листа для отметки пунктов прохождения. (6 пунктов)

6. На пунктах прохождения квест-игры будут предложены задания из области экономики, задания на смекалку в конце всех заданий команда должна сформулировать определение понятия или категории.

7. Подведение итогов и награждение победителей квест-игры

7.1. Победителем квест – игры становится команда, набравшая большее количество баллов в игре. При равенстве баллов у команд победитель определяется дополнительными раундами между претендентами.

7.2. Все команды – призёры квест-игры награждаются дипломами. (I-степени, II-степени, III – степени). Участники игры награждаются сертификатами.

7.3. Организаторы мероприятия получают сертификаты участников (студенты)

Руководитель организационного комитета

Цыренжапова Л.М.

Курс		Группа		Телефон		Электронная почта	
1							
2							
3							

2019г.
Подпись декана факультета

Заявка участников на квест-игру «Финансовая грамотность»

по направлению _____

факультет _____

№	ФИО участника (полностью)	Факультет	Кафедра	Группа	Телефон	Электронная почта
1						
2						
3						
4						
5						

« ____ » _____ 2019г.

Подпись декана факультета _____ / _____ /

Циренжапова Л.М. – кафедра СКД
Фаризова А.Л. – кафедра СКД

2.2. Для обсуждения всех спорных моментов, разъяснений и принятия решения по правильности ответа создается жюри. Председатель жюри Релько Т.Л., и.о. проректора по УВР, д.э.н., доцент.

3. Участник квест-игры

3.1. К участию в квест-игре допускаются команды 2-3 курсов очного отделения по программам бакалавриата.

3.2. Руководство командой осуществляется капитаном команды. Состав каждой команды - 5 студентов.

4. Для участия в квест-игре необходимо подать заявку (Приложение 1) в электронном и печатном формате в срок до 18 ноября 2019 г. в каб. 431 (кафедра СКД) e-mail: czurenzhapova.l@mail.ru контакт: 89148394826 Циренжапова Лидия Михайловна.

5. Условия проведения квест-игры

5.1. Во время квеста всем участникам запрещается пользоваться телефонами, планшетами, компьютерами и другими средствами коммуникации.

5.2.

а. Сбор и регистрация команд - 13.30, 202 ауд.

6. Представление жюри.

а. Представление команд.