

УТВЕРЖДЕНО

И.о. ректора ФГБОУ ВО
ВСГИК Перова Е.Ю.

24.11.16

**Положение о
Республиканском конкурсе компьютерного дизайна
среди учащихся Республики Бурятия**

1. Общие положения

1.1. Конкурс компьютерного дизайна среди учащихся Республики Бурятия проводится в соответствии с государственным заказом, утвержденным Министерством культуры Российской Федерации на 2016 год.

1.2. Компьютерный дизайн рассматривается как изобразительное искусство в технике компьютерной графики.

1.3. Организатор конкурса – Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Восточно-Сибирский государственный институт культуры» (далее – ФГБОУ ВО ВСГИК).

2. Цели и задачи конкурса

2.1. Цель конкурса – выявить среди учащихся в Республике Бурятия талантливых молодых художников и дизайнеров, работающих в технике компьютерной графике, для их дальнейшего интеллектуального и творческого развития.

2.2. Задачи конкурса:

– повышение интереса к использованию графических компьютерных программ в учебной и практической деятельности;

- повышение интереса к самостоятельной творческой деятельности;
- стимулирование творческой активности в области информационных технологий.

3. Сроки и место проведения

3.1. Основная часть конкурса компьютерной графики для учащихся проводится заочно.

3.2. Конкурс проводится в три этапа:

- первый этап – прием заявок и творческих работ от участников (с 24 ноября по 19 декабря) по электронной почте;
- второй этап – оценка работ экспертами, выбор победителей и призеров по каждой номинации, организация выставки конкурсных работ на сайте института (с 19 по 24 декабря);
- третий этап – награждение победителей, стендовая выставка в ФГБОУ ВО ВСГИК (г. Улан-Удэ, ул. Терешковой, 1 (24-30 декабря).

4. Условия участия

4.1. К участию в конкурсе приглашаются учащиеся общеобразовательных школ, учреждений дополнительного образования детей, студенты специальных учебных заведений в категориях: 10-12 лет; 13-15 лет; 16-18 лет; старше 18 лет.

4.2. Каждый участник может представить не более пяти работ в каждой номинации.

4.3. На конкурс предъявляются растровые или векторные графические изображения по теме конкурса, выполненные полностью самостоятельно с помощью любого программного средства (нескольких программных средств). Работы необходимо представить в исходном рабочем варианте, они должны быть представлены в форматах PNG, JPG и не требовать предварительной инсталляции. Сам файл должен иметь название,

соответствующее названию работы, латинским шрифтом, можно сокращенно.

4.4. Работы должны сопровождаться заявками установленной формы (приложение), в которых указывается имя файла и название работы – на русском языке.

4.5. Конкурс проводится по следующим номинациям:

1. **«Рисунок»** - графическое изображение, выполненное при помощи компьютерной техники (двухмерное проектирование) на тему истории, культуры, природы Бурятии или Улан-Удэ, выполненный в технике компьютерной графики (формат JPG,PNG);

2. **«Вымпел»** – графическое изображение, выполненное при помощи компьютерной техники (двухмерное или трехмерное проектирование) – композиция «Лучший в (одном из жанров искусства или творчества)», выполненная в технике компьютерной графики (в форматах JPG,TIFF, GIF, PNG);

3. **«Логотип»** школы, класса или учебной дисциплины, выполненный в технике flash, 3D и других программ (в форматах JPG,TIFF, GIF, PNG; цветное разрешение CMYK; объем – не более 4 МБ).

5. Правила отказа в регистрации работ

Оргкомитет конкурса оставляет за собой право отклонять работы:

- противоречащие законодательству Российской Федерации;
- содержащие ненормативную лексику, высказывания, оскорбляющие человеческое достоинство, призывающие к насилию;
- порнографического и эротического содержания, а также имеющие ссылки на ресурсы, содержащие порнографический характер;
- выполненные с несоблюдением правил и технических требований, установленных в данном положении;
- в случае возникновения сомнений в авторстве участника (до выяснения ситуации);

- поступившие на заочный тур конкурса после установленного срока.

6. Критерии оценки работ

6.1. Тематика работ определена в каждой номинации. Критерии оценивания работ – единые для всех номинаций.

6.2. Новизна, оригинальность работы. Оценивается новизна и оригинальность раскрываемой темы, индивидуальность, образность, глубина идеи.

6.3. Качество и сложность технического исполнения работы. Оценивается качество и сложность используемых художественных средств, техник, инструментов.

6.4. Качество художественного исполнения. Оценивается наличие и оригинальность сюжета, его смысловая законченность; соответствие графических работ всем требованиям композиции в изобразительном искусстве; гармоничность цветового сочетания.

7. Поощрение участников

7.1. Всем участникам конкурса вручаются сертификаты участников.

7.2. Победители конкурса в каждой номинации и возрастной категории награждаются дипломами I, II, III степени и призами.

7.3. Лучшие работы будут выставлены на сайте ВСГИК, а также на стендах в выставочной зоне ВСГИК.

7.4. По решению жюри абсолютному победителю вручается Гран-при республиканского конкурса компьютерного дизайна.

8. Оргкомитет и жюри

8.1. Подготовка и проведение конкурса осуществляется Оргкомитетом, сформированным приказом ректора ФГБОУ ВО ВСГИК.

8.2. В состав оргкомитета входят представители администрации и профессорско-преподавательского состава ФГБОУ ВО ВСГИК.

8.3. Оргкомитет утверждает план подготовки проекта и состава жюри.

8.4. По результатам оценки конкурсных работ жюри определяет победителей по номинациям: рисунок, выпел, логотип (диплом I, II, III степени, гран-при конкурса).

8.5. Жюри оценивает работы участников по 10-балльной системе согласно оценочным листам. Итоги подводятся на закрытом совещании жюри. Решение оформляется протоколом, является окончательным, считается закрытой информацией и обжалованию не подлежит.

8.6. Жюри имеет право не присуждать звания победителей в любой из номинаций, учреждать дополнительные номинации и специальные призы.

9. Финансовые условия участия в конкурсе

9.1. Участие в конкурсе для всех бесплатное.

9.2. Финансирование мероприятия осуществляется за счет бюджетных средств.

10. Контакты

10.1. Для участия в конкурсе необходимо выслать заявку (приложение) и работу по) по электронному адресу (e-mail): kafedra_ikt@inbox.ru.

10.2. Телефоны:

Руководитель конкурса – и.о. ректора ФГБОУ ВО ВСГИК Перова
Елена Юрьевна – 8(3012) 23 33 22

8 (3012) 23 22 00 – деканат гуманитарно-информационного факультета

8 914 835 32 83 – куратор конкурса – заведующая кафедрой
информационно-коммуникационных технологий ФГБОУ ВО ВСГИК
кандидат педагогических наук Арбатская Ольга Александровна.

Информация об условиях и результатах конкурса публикуется на сайте
ВСГИК (<http://www.vsgaki.ru>).

Приложение
Форма заявки

Название номинации	
Название работы – заявленное (на русском языке)	
Имя файла – (латинскими буквами)	
Фамилия, Имя, Отчество участника конкурса (фото участника – обязательно)	
Количество полных лет	
ФИО руководителя, если он есть, должность	
Название города, села и др.	
Название образовательного учреждения	
Количество представленных на конкурс работ	
Контактный телефон	
E-mail	